



Куксов Сергей Геннадьевич

Мужчина, 37 лет, родился 20 сентября 1989

+7 (999) 2054980 — предпочитаемый способ связи

sgkuksov1989@gmail.com

telegram: @sgkuksov

setka: <https://set.ki/account/isjZKBW>

Проживает: Санкт-Петербург, м. Ладужская

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Head of Frontend / Руководитель отдела Frontend-разработки

Специализации:

- Программист, разработчик
- Руководитель группы разработки

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: удалённо, гибрид

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 15 лет 4 месяца

Ноябрь 2020 —

Август 2026

5 лет 10 месяцев

Nauka

ntik.ru/career

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Руководитель отдела Frontend-разработки

Январь 2024 — август 2026

Руководство frontend-отделом численностью до 15 разработчиков, работающих одновременно над несколькими корпоративными информационными системами.

Ключевые результаты:

- Масштабировал frontend-отдел с 7 до 15 человек под рост проектного портфеля компании. С 2024 года команда обеспечила запуск 3 ключевых направлений разработки и реализацию около 6 дополнительных проектов длительностью 1–2 месяца с последующей передачей на поддержку отделу.
- Выстроил найм и развитие frontend-команды. Все 7 разработчиков, найм которых вёл непосредственно, успешно прошли испытательный срок. Текучесть снизилась с 3 уходов в 2024 году до 0 в 2025-м и 1 в 2026-м.
- Унифицировал инженерные практики более чем в 15 проектах: внедрил общие архитектурные подходы, шаблоны проектов, внутренние библиотеки, правила code review, линтеры и стандарты взаимодействия с backend API. Это снизило количество дублирующихся решений, упростило ротацию разработчиков между проектами и передачу решений на поддержку.
- Сократил срок адаптации нового разработчика примерно с 1,5 недели до 4 рабочих дней за счёт стандартизированного onboarding, базы знаний, шаблонов и формализованного процесса подключения к инфраструктуре.

Управление командой:

- Выстроил полный цикл найма frontend-разработчиков: формирование требований к кандидатам, отбор, технические интервью и принятие решений по найму; провёл 50+ технических интервью.
- Проводил регулярные 1:1, формировал индивидуальные планы развития и карьерные треки.
- Сопровождал профессиональный рост специалистов по направлениям Junior → Middle, Middle → Senior и Developer → Team Lead.
- Проводил performance review, участвовал в повышениях и кадровых решениях.
- Работал с мотивацией и удержанием сотрудников, разрешением конфликтных ситуаций и защитой технических решений команды перед проектным управлением.
- Развивал самостоятельность разработчиков во взаимодействии с руководителями проектов и смежными командами.

Engineering Management:

- Унифицировал инженерные практики frontend-разработки более чем в 15 проектах: code review, Git/branching-процессы, архитектурные подходы и state management.
- Разработал единые правила создания новых проектов и внутренних библиотек.
- Внедрил шаблоны проектов, общие конфигурации линтеров и централизованное распространение инженерных стандартов.
- Стандартизировал взаимодействие с backend API, включая кодогенерацию клиентов и использование RTK Query.
- Организовал переиспользование решений через внутренние библиотеки и монорепозитории.
- С 2025 года развивал практики автоматизированного тестирования frontend-проектов.
- Контролировал архитектурные решения, качество реализации и работу с техническим долгом.
- Организовал архитектурные консультации, технические демонстрации и обмен решениями между командами.

База знаний и инженерная культура:

- Создал внутреннюю базу знаний frontend-отдела на базе Git-репозитория.
- Организовал подготовку и регулярную актуализацию технической документации, инструкций, troubleshooting-материалов, шаблонов и AI-промтов.
- Вовлёл разработчиков в создание и поддержку инженерной документации; база содержит более 20 технических материалов.
- Проводил 5–10 внутренних технических мероприятий в год, подготовил около 5 собственных докладов.
- Организовал внутреннюю AI-конференцию и участвовал в проведении обучающих мероприятий для аудитории до 100 человек.

AI / Engineering Productivity:

- Инициировал внедрение AI-инструментов в инженерные процессы frontend-отдела.
- Участвовал в создании внутреннего AI-решения на базе Ollama и Qwen3-Coder-Next, работающего в корпоративном контуре.
- Участвовал во внедрении RAG по внутренней Wiki и GitLab.
- Применял LLM для code review, генерации unit-тестов, анализа legacy-кода и поиска по технической документации.
- Участвовал в создании внутренних MCP-инструментов для GitLab.
- Подготовил рекомендации по безопасному использованию AI и набор внутренних промтов для разработчиков.
- Организовал внутренний AI-клуб для обмена опытом и популяризации инструментов.
- Добился регулярного использования внутренних AI-инструментов примерно 30% разработчиков отдела.

Ведущий Frontend-разработчик / Technical Lead

Ноябрь 2020 — декабрь 2023

- Технически руководил frontend-разработкой в командах от 2 до 7 разработчиков.
- Проектировал архитектуру приложений и принимал ключевые технические решения.
- Проводил декомпозицию, оценку задач и code review.
- Обучал разработчиков и помогал с архитектурными и техническими решениями.
- Согласовывал решения со смежными командами и проектным управлением.
- Участвовал в разработке сложных частей корпоративных систем.
- Постепенно расширил зону ответственности от технического лидерства отдельных проектов до координации нескольких команд и развития общих инженерных практик.

Платформенная библиотека компонентов

Спроектировал и развивал библиотеку компонентов для корпоративных систем мониторинга и управления.

- Библиотека стала общей технологической базой для 5 проектов компании, позволив не реализовывать одинаковые визуальные решения независимо в каждой проектной команде.
- Содержит 70+ переиспользуемых компонентов: графики, таблицы, базовые элементы и специализированные промышленные объекты.
- Разработан общий модуль визуализации узлов и связей, адаптируемый под требования разных систем.
- Реализованы Storybook и отдельный дизайн-системный слой, что упростило разработку, документирование и повторное использование компонентов.

Технологии: React, Vue.js, Angular 13, TypeScript, Redux, Redux Toolkit, Vuex, Pinia, D3.js.

Ключевые проекты в ООО «Наука»

Proxima — моделирование технологических процессов

Enterprise-система для моделирования и расчёта параметров технологических процессов промышленных предприятий.

Начал работу над продуктом как ведущий frontend-разработчик, позднее отвечал за архитектурный и технический контроль. Frontend-команда выросла с 2 до 4 разработчиков, общий состав проекта — более 10 специалистов.

Масштаб и задачи:

- Крупное SPA, включающее 2 продукта, 9 функциональных модулей и 24 типа технологических объектов.
- Интеграция с backend-сервисами и расчётными ядрами.
- Сложные технологические схемы, графики, drag&drop и многоуровневые формы.
- Оптимизация интерфейсов с формами до ~6000 полей и крупными технологическими схемами.

Результаты:

- Пилотная версия продукта выпущена в первый год разработки, что позволило перейти от разработки концепции к практическому использованию решения.
- Продукт получил реальных потребителей как среди промышленных организаций, так и в университетах, где используется для обучения студентов.

Стек: TypeScript, React, Redux Toolkit, RTK Query, REST API, Vite, Jest, Vitest, GitLab CI.

Analytics / Ситуационно-аналитический центр

Информационно-аналитическая система для оперативного управления перерабатывающим предприятием нефтегазовой отрасли.

Отвечал за frontend-экспертизу на разных этапах развития продукта: от создания пилотной версии до формирования команды и технического сопровождения промышленного решения.

- Определял и контролировал frontend-архитектуру и применение инженерных стандартов.
- Организовал взаимодействие проектной команды с командой платформенной библиотеки, обеспечив повторное использование общих визуальных компонентов.
- Система объединяет аналитические дашборды, технологические схемы, Sankey-визуализации, ArcGIS-карты и обновление данных через WebSocket.
- Решение используется руководством предприятия и профильными производственными подразделениями, включая генерального и технического директоров.

Результаты:

- Пилот доведён до промышленной эксплуатации.
- Решение стало рабочим инструментом для оперативного анализа производственных показателей на уровне руководства предприятия.
- Платформенные визуальные решения проекта переиспользуются в других корпоративных системах.

Стек: TypeScript, React, Redux Toolkit, RTK Query, REST API, WebSocket, SVG, ArcGIS, Vite, Jest, Vitest, GitLab CI.

Stream — диспетчеризация межцеховых коммуникаций

Система автоматизации диспетчерских функций на промышленных предприятиях с интерактивной визуализацией межцеховых коммуникаций.

- Разработал базовую архитектуру графического редактора технологических схем.
- Созданное решение стало основой общей библиотеки графических компонентов, впоследствии использованной в 5 проектах компании.
- Руководил и сопровождал техническое развитие интерфейса для работы со схемами размером свыше 2000 узлов, включая задачи оптимизации обновления состояния и повторных рендеров.
- Команда реализовала сценарии обновления данных через WebSocket и режим «машины времени» для просмотра состояния схем на выбранный момент.
- После расширения зоны ответственности участвовал в формировании команды, проводил code review и развивал специалистов проекта.

Стек: TypeScript, React, Redux Toolkit, RTK Query, REST API, WebSocket, SVG, Vite, Jest, Vitest, GitLab CI.

Август 2018 —
Ноябрь 2020
2 года 4 месяца

Func.

Санкт-Петербург

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Услуги для бизнеса

- Консалтинговые услуги

Старший Frontend-разработчик / Team Lead

Стал первым внутренним frontend-разработчиком компании и сформировал frontend-функцию с нуля, постепенно переводя разработку от внешних подрядчиков к собственной команде из 3 специалистов.

За время работы команда реализовала более 28 проектов длительностью от нескольких недель до полугода.

Ключевые результаты:

- Сформировал внутреннюю frontend-команду и снизил зависимость компании от внешних подрядчиков в frontend-разработке.
- Расширил технические возможности направления от HTML/SCSS/jQuery-вёрстки до разработки полноценных приложений на React, Nuxt и TypeScript.
- Расширил компетенции команды в сторону backend-разработки на Node.js, Express и Strapi, что позволило брать на себя более широкий контур реализации web-продуктов.
- Выступал основным техническим экспертом на presale: оценивал требования, сроки, архитектуру и технические риски до старта разработки.
- Обеспечивал техническую координацию команды: архитектура, декомпозиция, оценка, code review и развитие разработчиков.
- Самостоятельно настраивал production-окружение и deployment Node.js/Nuxt-приложений.

Ключевые проекты:

- SportTech: ФК «Зенит» — основной сайт, интернет-магазин и мобильное приложение тренерского штаба; ФК «Динамо»; VTB Arena / VTB Plaza; «Газпром Арена». Координация frontend-команды до 3 разработчиков, code review, поддержка интерфейсов и взаимодействие с Bitrix-подрядчиками.
- ПИК-Аренда: web- и мобильное приложение сервиса аренды недвижимости; каталог, фильтры, карта, личный кабинет, заявки, REST API и мобильная версия на Capacitor.
- Социальная платформа: NuxtJS/SSR, real-time чат на WebSocket, backend на Strapi; работа в команде из двух разработчиков.
- Edoque: основной frontend-разработчик; Nuxt/SSG и интеграция с Google Sheets API.

Также участвовал в проектах для Lava.top, IT Бизнес Брокер, Tikkurila, ORIMI, Kandi, Soffione, Omela, Karfidov Lab и других заказчиков.

Технологии: JavaScript, TypeScript, React, Nuxt, Vue, Angular, Node.js, Express, Strapi, REST API, WebSocket, Webpack, Gulp, ESLint.

Сентябрь 2016 —
Август 2018
2 года

Частная практика / Проектная работа

Санкт-Петербург

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Web-разработчик

Самостоятельная реализация web-проектов для внешних заказчиков: сбор требований, оценка сроков, проектирование, frontend-разработка, интеграция с CMS и внешними API, запуск и поддержка.

Ключевые проекты:

- KD Studio — каталог работ, поиск и фильтрация, карточки фильмов, настройка WordPress и

серверного окружения.

- База знаний по составам косметики — поиск, фильтрация, категоризация ингредиентов и интерфейс сравнения составов.

- Trade-in-сервис для международного производителя электроники — основной пользовательский экран и калькулятор оценки устройства.

Также реализовывал купонный агрегатор, интернет-магазин на Bitrix и сайт MazaPark.

Технологии: HTML, CSS/SCSS, JavaScript, TypeScript, Twig, WordPress, Bitrix, REST API, Gulp/Webpack.

Ноябрь 2017 —
Февраль 2018
4 месяца

Impala Project

Санкт-Петербург

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Руководитель проектов

Планирование проектов, взаимодействие с заказчиками, подбор команды и ИТ-консалтинг.

Май 2011 —
Декабрь 2016
5 лет 8 месяцев

Рельеф-Центр

Санкт-Петербург, relief.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Товары народного потребления (непищевые)

- Канцтовары, расходные материалы (продвижение, оптовая торговля)
- Канцтовары, расходные материалы (производство)

Руководитель группы документооборота и учета операций

Прошёл путь до руководителя группы. Управлял персоналом, участвовал в найме и обучении, разрабатывал бизнес-процессы и взаимодействовал со смежными подразделениями.

Результаты:

- Карьерный рост до руководителя группы.
- Разработал и внедрил бизнес-процесс работы с первичной документацией.
- Сформировал команду из 3 специалистов.

Образование

Неоконченное высшее

2013
Неоконченное
высшее

Санкт-Петербургский государственный университет кино и телевидения, Санкт-Петербург

ФМА, Приборостроение

Повышение квалификации, курсы

2021

Интенсив по RxJS

javascript.ru, JavaScript-разработчик

2020

JavaScript Developer. Professional

2018

Управление проектами

Epic Skills, Проект-менеджер

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B1 — Средний

Навыки

Управление командой Обучение персонала React VueJS JavaScript
TypeScript d3.js Vite Webpack HTML5 CSS3 People Management
Frontend Architecture Technical Leadership Hiring Code Review
Engineering Management AI-assisted development Team Development
Engineering Processes

Дополнительная информация

Обо мне

Руководитель frontend-разработки с 8+ годами коммерческого опыта и опытом управления инженерной командой до 15 человек. Прошёл путь от ведущего frontend-разработчика и Technical Lead до руководителя отдела.

На руководящей позиции масштабировал frontend-функцию под рост проектного портфеля: команда обеспечила запуск 3 ключевых направлений разработки и около 6 дополнительных проектов. Выстроил устойчивую команду: все специалисты, найм которых вёл непосредственно, успешно прошли испытательный срок, а текучесть снизилась до 0 сотрудников в 2025 году и 1 — в 2026-м.

Унифицировал инженерные практики более чем в 15 проектах, что упростило переиспользование решений, ротацию разработчиков между командами и дальнейшую поддержку систем. Сократил срок адаптации новых специалистов примерно с 1,5 недели до 4 рабочих дней.

Развиваю frontend как инженерную функцию, а не только набор проектных команд: архитектура, платформенные библиотеки, технические лидеры, автоматизированное тестирование, база знаний и AI-assisted разработка.

Отдельное направление — применение AI в корпоративной разработке: локальные LLM, RAG, MCP-интеграции, AI-assisted code review, тестирование и работа с внутренней документацией.

Ключевые компетенции: Engineering Management, People Management, Frontend Architecture, Technical Leadership, Hiring, Team Development, React, TypeScript, Code Review, Engineering Processes, AI-assisted Development.